**Treinamento Delphi**

**Importantes**

Site onde se encontra os conteúdos

Devmedia: <http://www.devmedia.com.br/>

Usuário: [msdn.alexandre@korp.com.br](mailto:msdn.alexandre@korp.com.br)

Senha: A4518

Acesso Remoto para trabalho caso a Máquina não possua Delphi instalado:

mstsc -v brkorpvmdev01

usuario: KORP\dev06

senha: korp!4518

**Conteúdos**

* Delphi Básico

1. Vídeo Aula:  
   <http://www.devmedia.com.br/curso/delphi-para-iniciantes/364>
2. Site bom para tirar dúvidas sobre a linguagem  
   <http://www.delphibasics.co.uk/> ou google: delphibasics oqueprocuro

* Delphi Intermediário

1. Introdução a OO  
   Parte 1 - <http://www.devmedia.com.br/introducao-a-poo-artigo-clube-delphi-108/17282>   
   Parte 2 - <http://www.devmedia.com.br/artigo-clube-delphi-109-introducao-a-poo-parte-2/14177>  
   Parte 3 - <http://www.devmedia.com.br/artigo-clube-delphi-110-introducao-a-poo-parte-3/14378>  
   Parte 4 - <http://www.devmedia.com.br/artigo-clube-delphi-111-introducao-a-poo-parte-4/14775>  
   Parte 5 - <http://www.devmedia.com.br/artigo-clube-delphi-112-introducao-a-poo-parte-5/15102>  
   Parte 6 - <http://www.devmedia.com.br/artigo-clube-delphi-113-introducao-a-poo-parte-6/15248>
2. BPLs  
   <http://www.devmedia.com.br/bpls-no-delphi-revista-clube-delphi-magazine-142/25022>
3. Criando Componentes  
   <http://www.devmedia.com.br/mini-curso-criando-componentes/1107>

* Delphi Avançado

1. Técnicas avançadas de OO - <http://www.devmedia.com.br/tecnicas-avancadas-de-poo-com-delphi-revista-clubedelphi-140/24346>
2. Interfaces

Uso de Interfaces - <http://www.devmedia.com.br/poo-dominando-o-uso-de-interfaces-revista-clube-delphi-134/22569>

Diferença entre Classe Abstrata e Interface, e quando usar - <http://www.devmedia.com.br/interfaces-x-classes-abstratas/13337>

1. Padrões de Projeto

S.O.L.I.D - <http://www.devmedia.com.br/mandamentos-da-orientacao-a-objetos-clube-delphi-117/16831>

Strategy - <http://www.devmedia.com.br/padrao-strategy-artigo-clube-delphi-126/19037>

Observer - <http://www.devmedia.com.br/padrao-observer-clube-delphi-119/17482>

Padrões Criacionais –

* <http://www.devmedia.com.br/padroes-criacionais-artigo-revista-clube-delphi-129/20904>
* <http://www.devmedia.com.br/padroes-criacionais-artigo-clubedelphi-130/21249>

1. TCollection

<http://www.devmedia.com.br/padrao-tcollection-no-delphi-artigo-clube-delphi-108/17279>

Olhar Partes 1, 2 e 3 <https://leonardomopaca.wordpress.com/2009/06/01/colecoes-em-delphi-tcollection-e-tcollectionitem-parte-1/>

* ORM
* <http://www.devmedia.com.br/orm-com-aurelius-revista-clube-delphi-magazine-142/25028>
* <http://www.tmssoftware.com.br/aurelius/doc/web/>
* TESTE UNITÁRIO
* <http://www.devmedia.com.br/desenvolvimento-agil-artigo-clube-delphi-125/18853>
* Ferramentas
* CodeSite - <http://www.devmedia.com.br/codesite-artigo-clube-delphi-125/18852>